

Šachová notace

Šachovou notaci používáme k zapsání partie i jakéhokoli postavení na šachovnici.

Při zápisu postavení na šachovnici zapíšeme nejprve **zkratku figury** a potom **pole**, na kterém stojí, př. **Ke1, Sg2, e4**. Rozmístění kamenů na šachovnici zapisujeme vždy nejprve za bílého a poté za černého, v pořadí podle hodnoty jednotlivých kamenů (K, D, V, S, J, pěšec).

Při zápisu tahů vždy jednotlivé tahy bílého i černého zapisujeme tak, jak jdou po sobě, př. **1. e4 e5 2. Jf3...** Chceme-li zápis přerušit, doplnit vlastní poznámkou a poté pokračovat tahem černého již bez úvodního tahu bílého, připišeme před tah černého tři tečky nebo pomlčku, př. **1. e4 e5 2. Jc3 Jc6 3. Sb5** toto zahájení nazýváme jako španělskou hru **3. - a6 4. Sa4** atd.

Zápis jednotlivých tahů:

činnost	popis	příklad
tah figurou	zkratka figura a cílové pole	Jf3
tah pěšcem	pouze cílové pole, na které pěšce přemístíme	e4
braní figurou	zkratka figury „x“ cílové pole	Jxf3
braní pěšcem	sloupec, na kterém pěšec stojí „x“ cílové pole	exf5
braní mimochodem	sloupec, na kterém pěšec stojí „x“ cílové pole „e.p.“	exf6 e. p.
proměna pěšce	cílové pole a zkratka figury, na kterou se pěšec mění	f8D, exf8V
mohou-li dvě stejné figury na stejné pole (věž, jezdec)	zkratku figury a označení sloupce či řady, kde figurka stojí a cílové pole,	Vfe1 V1xc3

Další symboly používané při zápisu partie či pozice na šachovnici a pro hodnocení tahů:

pro zápis	
0-0	malá (krátká) rošáda
0-0-0	velká (dlouhá) rošáda
(=)	nabídka remízy
x	braní
e. p.	braní mimochodem
+	šach
++	dvojšach
#	mat

pro hodnocení			
!	silný tah	=	rovná pozice
!!	velmi silný tah	∞	nejasná pozice
?	chyba	→	s útokem
??	hrubá chyba	↔	s protihrou
!?	zajímavý tah	Δ	s myšlenkou
?!	pochybný tah	∩	lepší je
+ -	bílý vyhraje	±	bílý stojí lépe
- +	černý vyhraje	∓	černý stojí lépe

Při hře s šachovými hodinami, je **každý hráč povinen zapisovat při partii své i soupeřovy tahy, tah po tahu, tak jak následují po sobě**. Jednotlivé **tahy** je dobré si **zapisovat okamžitě** po jejich zahrání, nelze vynechat zapisování tahů s tím, že si je dopíšeme později či po partii. **Symboly určené pro hodnocení při zápisu partie v průběhu zápasu nepoužíváme.**

Bílý na tahu dá mat 9. tahem.

8				♔				
7					♕		♖	
6				♗	♗	♗		
5			♔	♗	♘		♙	
4	♖	♖						
3			♙		♖			
2				♘	♙		♙	
1			♙					
	a	b	c	d	e	f	g	h

Ukázkový zápis

zápis pozice:

Bílý: Kc5, Dd8, Va4, Vb4, Sh5, Jf5, d3, f2

Černý: Kh7, Df7, Vf3, Sd1, Sh2, Je2, Vf3, d4, e5, f6, g6

zápis tahů (řešení pozice):

1.Vb7 Dxb7 2.Sxg6+ Kxg6 3.Dg8+ Kxf5 4.Dg4+ Ke5 5.Dh5+ Vf5 6.f4+ Sxf4 7.Dxe2+ Sxe2 8.Ve4+ dxe4 9.d4#

řešení pozice se symboly pro hodnocení:

1.Vb7 Dxb7 2.Sxg6+! Kxg6 3.Dg8+ Kxf5 4.Dg4+ Ke5 5.Dh5+ Vf5 6.f4+! Sxf4 7.Dxe2+!! Sxe2 8.Ve4+!! dxe4 9.d4#